

ANIMAÇÃO II



AULA 01

○ QUE VEM POR AÍ?

- CRONOGRAMA

01 05/03 Introdução à disciplina Animação 3D	02 12/03 Planejamento Métodos de blocagem	03 19/03 Antecipação Overlap e follow through	04 26/03 Stretch Squash
05 02/04 Revisão para entrega	06 09/04 Walk	07 16/04 Walk com personalidade	08 23/04 Revisão
07/04 AVALIAÇÃO I			
09 30/04 Revisão para entrega	10 07/05 Animação Facial	11 14/05 Animação 3D para jogos Idle / Run	12 21/05 Animação 3D para jogos Ataque
05/05 AVALIAÇÃO II			
13 28/05 Animação 3D para jogos Ataque 2	14 04/06 Workflow animação 3D Animação Procedural	15 11/06 Projeto final	16 18/06 Rig básico
17 25/06 Iluminação e estilo de render para animação	18 02/07 Revisão para entrega final	19 09/07 Apresentação AVALIAÇÃO III	20 16/07 Entrega: Recuperação

O QUE VEM POR AÍ?

- CRONOGRAMA
- PRESENÇA - 75%

O QUE VEM POR AÍ?

- CRONOGRAMA
- PRESENÇA - 75%
- AULAS GRAVADAS

Avisos

Cronograma de estudos

Conteúdos

Aulas gravadas

Atividades avaliativas

O QUE VEM POR AÍ?

- CRONOGRAMA
- PRESENÇA - 75%
- AULAS GRAVADAS
- ATIVIDADES AVALIATIVAS
 - AVALIAÇÃO I
 - AVALIAÇÃO II
 - AVALIAÇÃO III

Avisos

Cronograma de estudos

Conteúdos

Aulas gravadas

Atividades avaliativas

METAS DA DISCIPLINA

AVALIAÇÃO I

- CONCEITOS BÁSICOS DE ANIMAÇÃO 3D
 - BOLA, PENDULO E ESQUILO

AVALIAÇÃO II

- CAMINHADA COM PERSONALIDADE



AVALIAÇÃO III

- EMOÇÃO
- JOGOS
- MOTION GRAPHIC



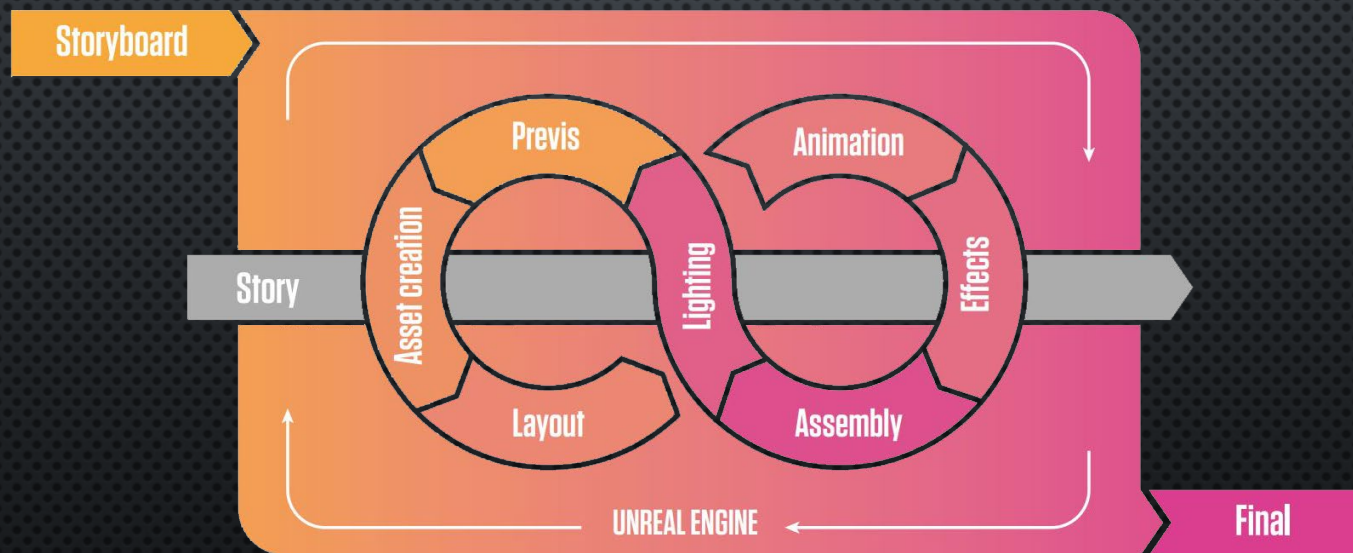
DIFERENÇAS ENTRE MÍDIAS



- ANIMAÇÃO PARA FILMES



- ANIMAÇÃO PARA JOGOS



L.A. NOIRE

WATCH THE TECHNOLOGY BEHIND
PERFORMANCE VIDEO AT
ROCKSTARGAMES.COM/LANOIRE



© 2011 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, L.A. Noire, and the Rockstar logo are registered trademarks of Take Two Interactive Software Inc. and its U.S. and/or foreign subsidiaries. "L.A. Noire" and the Rockstar logo are trademarks of Take Two Interactive Software Inc. and its U.S. and/or foreign subsidiaries. All rights reserved. "L.A. Noire" and the Rockstar logo are trademarks of Take Two Interactive Software Inc. and its U.S. and/or foreign subsidiaries. All rights reserved. "L.A. Noire" and the Rockstar logo are trademarks of Take Two Interactive Software Inc. and its U.S. and/or foreign subsidiaries. All rights reserved.

TheSankeGuy1 - Rockstar Games

- MOTION CAPTURE

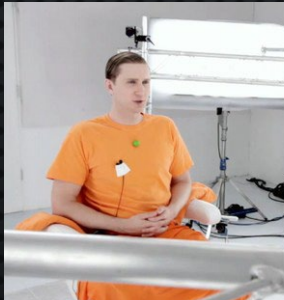


Image courtesy of Naughty Dog.

OBSERVE



SETH ROGEN
**OBSERVE
AND
REPORT**

APRIL 10

- ANIMAÇÃO É OBSERVAÇÃO E PLANEJAMENTO

NA PRÁTICA